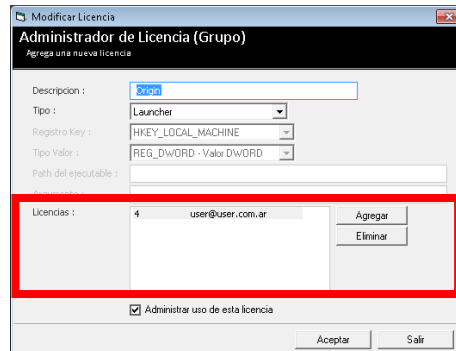


Juegos con AutoLogin y Licencias (Origin, Battle.net y Uplay)

Para agregar un juego con autologin, siga los pasos:

Agregar la/s licencia/s.

- 1- Clic en **aplicaciones y administrador de licencias** desde el menú **configuración**.
- 2- Agregamos un nuevo grupo en la sección administrador de licencias.
- 3- Seleccionamos del tipo **Launcher**.
- 4- Una vez agregado el grupo, adjuntamos todas las licencias que poseemos de ese grupo.



Importante!



Al tildar la opción *Administrar uso de esta licencia*, el sistema administrara las peticiones de los usuarios, asignando o no, las licencias de los juegos solicitados. En el caso de tener todas las licencias ocupadas, el sistema le denegara el uso del juego hasta que sea liberada.

Agregar una aplicación.

- 1- Clic en **aplicaciones y administrador de licencias** desde el menú **configuración**.
- 2- En la sección argumentos, podremos configurar los parámetros para enviar por linea de comando.. Los comandos aceptados son:
 - %USERNAME% : Nombre de usuario de la licencia.
 - %PASSWORD% : Contraseña de la licencia.
 - %PATHGAME% : Directorio y ejecutable del juego.
 - %PATHLAUNCHER% : Archivo ejecutable del Launcher del juego.
- 3- En la opción launcher, debemos colocar el ejecutable del launcher, y el titulo de la ventana.

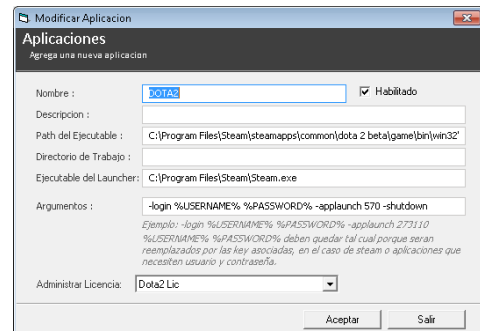
Ejemplo Steam:

Nombre: Dota2

Path del ejecutable: C:\Program Files\Steam\steamapps\common\dota 2 beta\game\bin\win32\

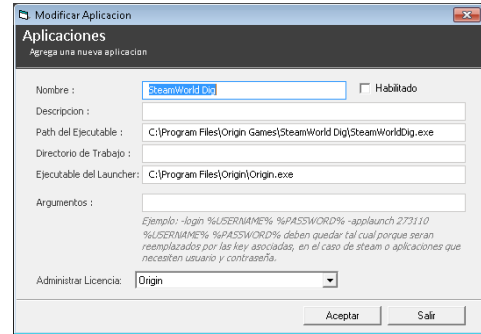
Ejecutable del Launcher: C:\Program Files\Steam\Steam.exe

Argumentos: -login %USERNAME% %PASSWORD% -applaunch 570 -shutdown



Ejemplo Origen:

Nombre: SteamWorld Dig
Path del ejecutable: C:\Program Files\Origin Games\SteamWorld Dig\SteamWorldDig.exe
Ejecutable del Launcher : C:\Program Files\Origin\Origin.exe

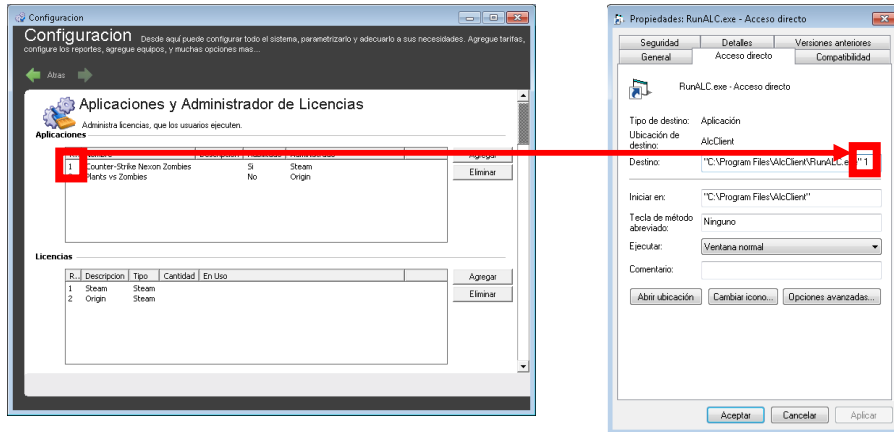


Ejecución de juegos con autologin.


Para la ejecución y administración de los juegos, debe utilizar el archivo RunALC.exe, que se encuentra dentro de la carpeta de instalación de ALCCClient.

Para la creación de un acceso directo a un juego siga los pasos:

- 1- En el escritorio de Windows, crear un acceso directo al archivo RunALC.exe que se encuentra dentro de la carpeta C:\Archivos de programas\ALCCClient\.
- 2- Modificamos el acceso directo y colocaremos en el final del destino, el número correspondiente al juego. También cambiaremos el icono y la descripción.



Importante!

 Para determinar el número del juego, debe seleccionar en el servidor la opción aplicaciones y administrador de licencias del menú configuración.

Liberación de licencias.

Para liberar una licencia manualmente, nos dirigimos a la ventana principal, al menú **principal**, opción **licencias activas**. Desde esta ventana podemos ver y liberar las licencias que se encuentren activas.