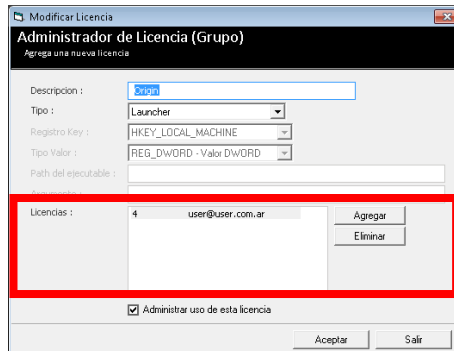


## Juegos con AutoLogin y Licencias (Origin, Battle.net y Uplay)

Para agregar un juego con autologin, siga los pasos:

### Agregar la/s licencia/s.

- 1- Clic en **aplicaciones y administrador de licencias** desde el menú **configuración**.
- 2- Agregamos un nuevo grupo en la sección administrador de licencias.
- 3- Seleccionamos del tipo **Launcher**.
- 4- Una vez agregado el grupo, adjuntamos todas las licencias que poseemos de ese grupo.



### Importante!



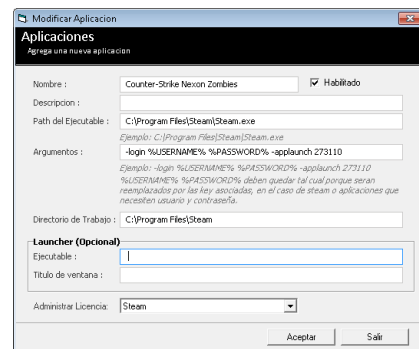
Al tildar la opción *Administrar uso de esta licencia*, el sistema administrara las peticiones de los usuarios, asignando o no, las licencias de los juegos solicitados.  
En el caso de tener todas las licencias ocupadas, el sistema le denegara el uso del juego hasta que sea liberada.

### Agregar una aplicación.

- 1- Clic en **aplicaciones y administrador de licencias** desde el menú **configuración**.
- 2- En la sección argumentos, podremos configurar los parámetros para enviar por linea de comando.. Los comandos aceptados son:
  - %USERNAME% : Nombre de usuario de la licencia.
  - %PASSWORD% : Contraseña de la licencia.
  - %PATHGAME% : Directorio y ejecutable del juego.
  - %PATHLAUNCHER% : Archivo ejecutable del Launcher del juego.
  - %TITLELAUNCHER% : Titulo de la ventana del Launcher del juego.
- 3- En la opción launcher, debemos colocar el ejecutable del launcher, y el titulo de la ventana.

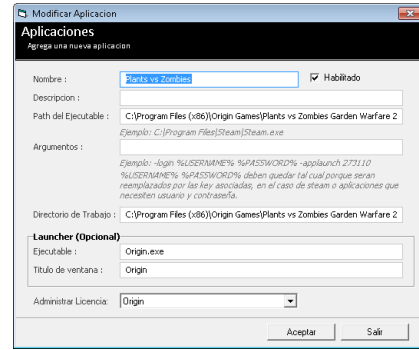
### Ejemplo Steam:

Nombre: Counter - Strike Nexon Zombies  
Path del ejecutable: C:\Program Files\Steam\Steam.exe  
Argumentos: -login %USERNAME% %PASSWORD% -applaunch 273110  
Directorio de trabajo: C:\Program Files\Steam



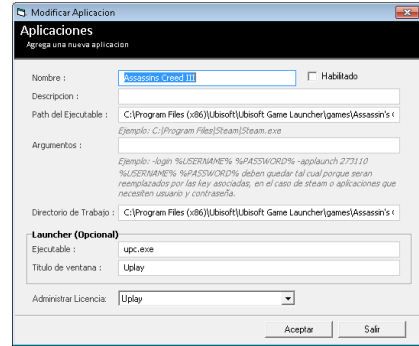
### Ejemplo Origin:

Nombre: Plants vs Zombies  
Path del ejecutable: C:\Program Files (x86)\Origin Games\Plants vs Zombies Garden Warfare 2\GW2.Main\_Win64\_Retail.exe  
Argumentos:  
Directorio de trabajo: C:\Program Files (x86)\Origin Games\Plants vs Zombies Garden Warfare 2  
Ejecutable (Launcher) : Origin.exe  
Titulo de Ventana: Origin



### Ejemplo Uplay:

Nombre: Assassins Creed III  
Path del ejecutable: C:\Program Files (x86)\Ubisoft\Ubisoft Game Launcher\games\Assassin's Creed III\AC3SP.exe  
Argumentos:  
Directorio de trabajo: C:\Program Files (x86)\Ubisoft\Ubisoft Game Launcher\games\Assassin's Creed III  
Ejecutable (Launcher) : upc.exe  
Titulo de Ventana: Uplay

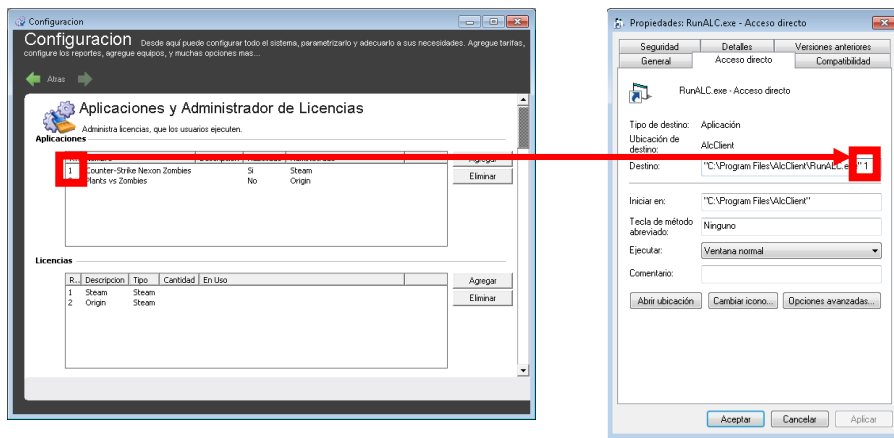


## Ejecución de juegos con autologin.

Para la ejecución y administración de los juegos, debe utilizar el archivo RunALC.exe, que se encuentra dentro de la carpeta de instalación de ALCCClient.

Para la creación de un acceso directo a un juego siga los pasos:

- 1- En el escritorio de Windows, crear un acceso directo al archivo RunALC.exe que se encuentra dentro de la carpeta C:\Archivos de programas\ALCCClient\.
- 2- Modificamos el acceso directo y colocaremos en el final del destino, el número correspondiente al juego. También cambiaremos el icono y la descripción.



### Importante!



Para determinar el número del juego, debe seleccionar en el servidor la opción aplicaciones y administrador de licencias del menú configuración.